



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA
UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL

Campus Reitor João David Ferreira Lima
Centro Sócio-Econômico – Bloco F – 4º andar | Trindade – Florianópolis/SC – 88040-970
Telefone: +55 (48) 3721-8325
E-mail: ead@ead.ufsc.br

CHAMADA PÚBLICA 06/2018 - EDITAL DE SELEÇÃO

A Universidade Aberta do Brasil, da Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC), torna pública a presente Chamada de abertura de inscrições, bem como as normas para a seleção de ESTAGIÁRIOS, com a finalidade de desenvolver o Game Comenius: o Jogo da Didática - Módulo 2 - Mídias Audiovisuais, financiado pelo Edital nº 42/2017 - CAPES/UAB - Processo nº 23038.018669/2017-82, de fomento à inovação para o desenvolvimento e aplicação de tecnologias de informação e comunicação em educação, na temática jogos virtuais.

1. DA ESPECIFICAÇÃO

1.1 DO LOCAL DE ATUAÇÃO

Os estagiários selecionados atuarão no campus da UFSC Trindade, pelo período de **seis meses**, prorrogáveis por até mais seis.

1.2 DAS ATRIBUIÇÕES E DO NÚMERO DE VAGAS

Cada uma das **modalidades de estágio** abaixo indicadas possui atribuições de atuação próprias, conforme descrito a seguir.

i. Modalidade Desenvolvedor(a) do jogo: 1 vaga

Funções: desenvolver o código base e implementar a mecânica do jogo digital, sua produção e aplicação; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; trabalhar na integração dos diversos aspectos que vão compor o jogo; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Ciências Da Computação, Engenharia De Controle E Automação, Sistemas De Informação (Noturno), Ciência Da Informação, Design; ter desenvolvido um projeto de jogo digital que possa ser jogável, pelo menos em parte.

Requisitos: conhecimento intermediário de pelo menos uma plataforma (engine) de desenvolvimento de jogos digitais.

ii. Modalidade Programador(a) do jogo: 2 vagas

Funções: trabalhar com o desenvolvedor na programação do jogo, para desenvolver o código base e implementar a mecânica do jogo digital, sua produção e aplicação; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; trabalhar na integração dos diversos

aspectos que vão compor o jogo; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Ciências Da Computação, Engenharia De Controle E Automação, Sistemas De Informação (Noturno), Ciência Da Informação, Design; ter desenvolvido um projeto de jogo digital que possa ser jogável, pelo menos em parte.

Requisitos: conhecimento básico de pelo menos uma plataforma (engine) de desenvolvimento de jogos digitais.

iii. Modalidade **game designer: 1 vaga**

Funções: Conceber o jogo, sua produção e aplicação; desenvolver o level design do jogo; apoiar a roteirização (etapas, narrativa, elementos constituintes, os desafios, a trajetória do jogador, etc.); apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, Habilitação Em Design Gráfico, Design, Habilitação Em Design De Animação, Cinema; ter desenvolvido no mínimo um trecho de projeto de jogo digital ou tabuleiro que possa ser jogável.

Requisitos: conhecimento básico de pelo menos uma plataforma (engine) de desenvolvimento de jogos digitais.

iv. Modalidade **ilustrador (a): 1 vaga**

Funções: desenvolver a estética e ilustrar os cenários e personagens; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, Habilitação Em Design Gráfico, Design, Habilitação Em Design De Animação, Cinema.

Requisitos: conhecimento básico de softwares como Illustrator e Photoshop, dentre outros.

v. Modalidade **designer de interface (UI/UX): 1 vaga**

Funções: desenvolver as HUDs e Menus, bem como pensar na otimização do acesso à pessoas com deficiência; auxiliar nos assuntos de design gráfico; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação,

treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, de Ciências Da Computação, Sistemas De Informação (Noturno), Ciência Da Informação

Requisitos: conhecimento moderado ou avançado de softwares de edição gráfica; conhecimento básico de engines.

2. DOS REQUISITOS

Serão requisitos para o preenchimento da vaga:

- 2.1 possuir, obrigatoriamente, durante o período de bolsa, vínculo com a UFSC como aluno de graduação;
- 2.2 possuir disponibilidade para atuar 20 horas semanais no local selecionado;
- 2.3 possuir IAA superior a 6,0 (seis);
- 2.4 boa comunicação oral e escrita e facilidade de trabalho em equipe;
- 2.5 é desejável conhecimentos de inglês;
- 2.6 estar há pelo menos um ano antes da formatura;

3. DA CARGA HORÁRIA E REMUNERAÇÃO

3.1 DA CARGA HORÁRIA

A carga horária será de 20h semanais de trabalho presencial, a ser ajustada conforme necessidades do trabalho e disponibilidade do selecionado.

3.2 DA REMUNERAÇÃO

O valor da bolsa mensal é de **R\$364,00 (trezentos e sessenta e quatro reais)**, acrescido de vale-transporte no valor de **R\$132,00 (cento e trinta e dois reais)**, a ser pago pela UFSC diretamente na conta corrente bancária do bolsista selecionado.

4. DAS INSCRIÇÕES

4.1 DO PERÍODO

As inscrições deverão ser feitas no período compreendido entre os dias **31 de agosto até às 23h59min do dia 13 de setembro de 2018**, exclusivamente pela internet.

4.2 DOS DOCUMENTOS

O candidato deverá enviar ao e-mail: ead@ead.ufsc.br: a) formulário de inscrição preenchido e b) histórico escolar.

5. DA SELEÇÃO

5.1 A lista de inscrições homologadas e a agenda de entrevistas serão publicadas no endereço eletrônico: <https://ead.ufsc.br/>.

5.2 As entrevistas acontecerão em **18 de setembro de 2018 a partir das 9h**.

5.3 Esta seleção terá validade de três meses, podendo ser prorrogada por igual período, no qual os candidatos na lista de espera poderão ser convocados, conforme disponibilidade de vaga.

6. DA CONTRATAÇÃO

6.1 DA DOCUMENTAÇÃO

Após concluída a seleção, os candidatos aprovados dentro do número de vagas deverão preencher Ficha de Cadastramento e Termo de Compromisso do Bolsista.

7.2 Os candidatos selecionados assinarão requerimento de bolsa com vigência de três meses, prorrogável por igual período, mediante disponibilidade financeira.

7. DOS RESULTADOS

7.1 A lista com os nomes dos candidatos selecionados será publicada no endereço eletrônico: <https://ead.ufsc.br/>.

8. DOS RECURSOS

8.1 À lista de candidatos selecionados, poderá ser procedido recurso administrativo que deverá ser enviado ao Secretário de Ensino a Distância via e-mail (ead@ead.ufsc.br), com o assunto “Recurso do Resultado da Chamada Pública 06/2018”, em no máximo 48 horas da publicação do resultado final.

Florianópolis, 30 de agosto de 2018.

Prof. Fernando Alvaro Ostuni Gauthier
Secretário de Educação a Distância
Portaria 1870/2018

Anexo I: FICHA DE INSCRIÇÃO PARA CHAMADA PÚBLICA 06/2018 - EDITAL DE SELEÇÃO

Selecione a vaga:

- () Modalidade Desenvolvedor(a) do jogo
- () Modalidade Programador(a) do jogo
- () Modalidade game designer
- () Modalidade ilustrador(a)
- () Modalidade designer de interface (UI/UX)
- () Modalidade roteirista/conteudista pedagógico

1. Dados pessoais

Nome completo:

Endereço:

Nº:

Bairro:

CEP:

Município:

UF:

Data de nascimento: / / Sexo: () Masculino () Feminino

Estado civil:

Identidade:

Órg. Exp.:

Nacionalidade:

CPF:

Naturalidade:

Telefone residencial:

Telefone Celular:

E-mail:

Nome da mãe:

Nome do pai:

2. Dados acadêmicos

Nº de matrícula:

Graduado em:

Graduando em:

Pós-graduado em:

Pós-graduando em:

3. Assinale os períodos e dias da semana disponíveis:

	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira	Sábado
Manhã						
Tarde						
Noite						

4. Experiência

Já realizou alguma atividade na área da vaga em que está concorrendo? () Sim () Não

(Após o preenchimento, encaminhar o Histórico Escolar e a Ficha de Inscrição para o e-mail:
ead@ead.ufsc.br)