**Anexo I: FICHA DE INSCRIÇÃO PARA CHAMADA PÚBLICA 06/2018 - EDITAL DE SELEÇÃO**

**Selecione a vaga:**

( ) Modalidade Desenvolvedor(a) do jogo

( ) Modalidade Programador(a) do jogo

( ) Modalidade game designer

( ) Modalidade ilustrador(a)

( ) Modalidade designer de interface (UI/UX)

( ) Modalidade roteirista/conteudista pedagógico

**1. Dados pessoais**

Nome completo:

Endereço: Nº:

Bairro: CEP: Município: UF:

Data de nascimento: / / Sexo: ( ) Masculino ( ) Feminino

Estado civil:

Identidade: Órg. Exp.: Nacionalidade:

CPF: Naturalidade:

Telefone residencial: Telefone Celular:

E-mail:

Nome da mãe:

Nome do pai:

**2. Dados acadêmicos**

Nº de matrícula:

Graduado em:

Graduando em:

Pós-graduado em:

Pós-graduando em:

**3. Assinale os períodos e dias da semana disponíveis:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **2ª feira** | **3ª feira** | **4ª feira** | **5ª feira** | **6ª feira** | **Sábado** |
| **Manhã** |  |  |  |  |  |  |
| **Tarde** |  |  |  |  |  |  |
| **Noite** |  |  |  |  |  |  |

**4. Experiência**

Já realizou alguma atividade na área da vaga em que está concorrendo? ( ) Sim ( ) Não

**(Após o preenchimento, encaminhar o Histórico Escolar e a Ficha de Inscrição para o e-mail:** ead@ead.ufsc.br**)**