



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA**  
**UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL**

Campus Reitor João David Ferreira Lima  
Centro Sócio-Econômico – Bloco F – 4º andar | Trindade – Florianópolis/SC – 88040-970  
Telefone: +55 (48) 3721-2995  
E-mail: ead@ead.ufsc.br

**CHAMADA PÚBLICA 20/2019 - EDITAL DE SELEÇÃO GAME COMENIUS**

A Universidade Aberta do Brasil, da Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC), torna pública a presente Chamada de abertura de inscrições, bem como as normas para a seleção de ESTAGIÁRIOS, com a finalidade de desenvolver o Game Comenius: o Jogo da Didática - Módulo 2 - Mídias Audiovisuais, financiado pelo Edital nº 42/2017 - CAPES/UAB - Processo nº 23038.018669/2017-82, e na atuação em laboratórios da Universidade no fomento à inovação para o desenvolvimento e aplicação de tecnologias de informação e comunicação em educação.

**1. DA ESPECIFICAÇÃO**

**1.1 DO LOCAL DE ATUAÇÃO**

Os estagiários selecionados atuarão no campus da UFSC Trindade, pelo período de **dois meses**, prorrogáveis por até mais **três meses**.

**1.2 DAS ATRIBUIÇÕES E DO NÚMERO DE VAGAS**

Cada uma das **modalidades de estágio** abaixo indicadas possui atribuições de atuação próprias, conforme descrito a seguir.

i. Modalidade **Programador(a) do jogo: 1 vaga, sendo 1 vaga para candidato negro e +**

**CR**

**Funções:** trabalhar com o desenvolvedor na programação do jogo, para desenvolver o código base e implementar a mecânica do jogo digital, sua produção e aplicação; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; trabalhar na integração dos diversos aspectos que vão compor o jogo; participar das reuniões de trabalho do projeto.

**Perfil preferencial:** estudante de Ciências Da Computação, Engenharia De Controle E Automação, Sistemas De Informação (Noturno), Ciência Da Informação, Design; ter desenvolvido um projeto de jogo digital que possa ser jogável, pelo menos em parte.

**Requisitos:** conhecimento básico de pelo menos uma plataforma (engine) de desenvolvimento de jogos digitais.

iii. Modalidade **ilustrador (a): 2 vagas, sendo 1 vaga para candidato negro +CR**

**Funções:** desenvolver a estética e ilustrar os cenários e personagens; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

**Perfil preferencial:** estudante de Design, Habilitação Em Design Gráfico, Design, Habilitação Em Design De Animação, Cinema.

**Requisitos:** conhecimento básico de softwares como Ilustrador e Photoshop, dentre outros.

## 2. DOS REQUISITOS

Serão requisitos para o preenchimento da vaga:

- 2.1 possuir, obrigatoriamente, durante o período de bolsa, vínculo com a UFSC como aluno de graduação;
- 2.2 possuir disponibilidade para atuar 20 horas semanais no local selecionado;
- 2.3 possuir IAA superior a 6,0 (seis);
- 2.4 boa comunicação oral e escrita e facilidade de trabalho em equipe;
- 2.5 é desejável conhecimentos de inglês;
- 2.6 estar há pelo menos um ano antes da formatura;
- 2.7 O IAA será considerado no momento da contratação via SIARE;

## 3. DA CARGA HORÁRIA E REMUNERAÇÃO

### 3.1 DA CARGA HORÁRIA

A carga horária será de 20h semanais de trabalho presencial, a ser ajustada conforme necessidades do trabalho e disponibilidade do selecionado.

### 3.2 DA REMUNERAÇÃO

O valor da bolsa mensal é de **R\$364,00 (trezentos e sessenta e quatro reais)**, acrescido de vale-transporte no valor de **R\$132,00 (cento e trinta e dois reais)**, a ser pago pela UFSC diretamente na conta corrente bancária do bolsista selecionado.

## 4. DAS INSCRIÇÕES

### 4.1 DO PERÍODO

As inscrições deverão ser feitas no período compreendido entre os dias **26 de junho até às 23h59 do dia 27 de junho de 2019**, exclusivamente pela internet.

### 4.2 DOS DOCUMENTOS

O candidato deverá acessar o site de inscrições <http://inscricoes.ufsc.br/game-comenius-20-2019> informar os dados cadastrais, anexar o documento de identidade e o histórico escolar atual.

### 4.3 São reservadas 03 vagas aos negros, como determina o DECRETO DO EXECUTIVO 9.427/2018 de 28/06/2018.

4.3.1 Poderão concorrer às vagas reservadas a candidatos negros aqueles que se autodeclararem pretos ou pardos no ato da inscrição na seleção de estágio, conforme o quesito cor ou raça utilizado pela Fundação Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística – IBGE (Art. 2º)

4.3.2 Na hipótese de constatação de declaração falsa, o candidato será eliminado do processo seletivo e, se houver sido selecionado ou contratado, será imediatamente desligado do programa de estágio (Art. 2º - Parágrafo único).

4.3.3 A contratação dos candidatos selecionados respeitará os critérios de alternância e proporcionalidade, que consideram a relação entre o número de vagas total para o estágio e o número de vagas reservadas a candidatos negros (Art. 3º).

4.3.4 Os candidatos negros concorrerão concomitantemente às vagas reservadas e às vagas destinadas à ampla concorrência, sendo que os candidatos negros aprovados dentro do número de vagas oferecido para

a ampla concorrência não serão computados para efeito das vagas reservadas (Art. 4º).

4.3.5 A divulgação dos classificados será feita conforme a categoria de ingresso (ampla concorrência ou cotas para negros).

## **5. DA SELEÇÃO**

5.1 A lista de inscrições homologadas e a agenda de entrevistas serão publicadas no endereço eletrônico: <https://uab.ufsc.br/>.

5.2 As entrevistas acontecerão no dia **28 de junho de 2019**.

5.3 Esta seleção terá validade de três meses, podendo ser prorrogada por igual período, no qual os candidatos na lista de espera poderão ser convocados, conforme disponibilidade de vaga.

## **6. DA CONTRATAÇÃO**

### **6.1 DA DOCUMENTAÇÃO**

Após concluída a seleção, os candidatos aprovados dentro do número de vagas deverão preencher Termo de Compromisso de Estágio no SIARE - Sistema de Informação para Acompanhamento e Registro de Estágios (<https://siare.sistemas.ufsc.br/>), sujeitando-se às regras desse sistema.

6.2 Os candidatos selecionados assinarão requerimento de bolsa com vigência de dois meses, prorrogável por até mais três meses, mediante disponibilidade financeira.

## **7. DOS RESULTADOS**

7.1 A lista com os nomes dos candidatos selecionados será publicada no endereço eletrônico: <https://uab.ufsc.br/>.

## **8. DOS RECURSOS**

8.1 À lista de candidatos selecionados, poderá ser procedido recurso administrativo que deverá ser enviado ao Secretário de Ensino a Distância via e-mail ([ead@ead.ufsc.br](mailto:ead@ead.ufsc.br)), com o assunto "Recurso do Resultado da Chamada Pública 20/2019", em no máximo 48 horas da publicação do resultado final.

Florianópolis, 26 de junho de 2019.

**Rafael Pereira Ocampo Moré**  
**Coordenador Geral UAB/UFSC**  
**Portaria nº 1085/GR/UFSC/2019**



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA**  
**UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL**

TELEFONE: (48) 3721-8731 – FAX: (48) 3721-6353 – ead@ead.ufsc.br

**CHAMADA PÚBLICA 020/2019 - EDITAL DE SELEÇÃO**

O Coordenador da Universidade Aberta do Brasil torna pública a lista de inscrições homologadas e a agenda de entrevistas para a **CHAMADA PÚBLICA 20/2019**, com o objetivo de selecionar ESTAGIÁRIOS, de desenvolver o Game Comenius: o Jogo da Didática - Módulo 2 - Mídias Audiovisuais, financiado pelo Edital nº 42/2017 - CAPES/UAB - Processo nº 23038.018669/2017-82, e na atuação em laboratórios da Universidade no fomento à inovação para o desenvolvimento e aplicação de tecnologias de informação e comunicação em educação.

As entrevistas serão realizadas na **Sala de Reuniões do Núcleo UAB, Centro Sócio-Econômico, Bloco F, 4º andar (prédio atrás do food truck do CSE)**.

<b>Modalidade roteirista/conteudista pedagógico</b>	
<b>Nome</b>	<b>Data e Hora Entrevistas</b>
Marina Martins Santos	<b>19/06 às 14h30</b>
Matheus Leutchuk Cademartori	<b>19/06 às 14h40</b>
Raquel Ferreira da Rosa Oliveira	<b>19/06 às 14h50</b>
<b>Modalidade ilustrador (a)</b>	
Flavia Cristina Palla Ferrato	<b>19/06 às 15h</b>
<b>Modalidade Programador(a) do jogo</b>	
Luiz Bernardo Flores	<b>19/06 às 15h10</b>
<b>Modalidade game designer</b>	
Luiz Bernardo Flores	<b>19/06 às 15h10</b>

Florianópolis, 18 de junho de 2019.

**Rafael Pereira Ocampo Moré**  
**Coordenador Geral UAB/UFSC**  
**Portaria nº 1085/GR/UFSC/2019**



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA**  
**UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL**

TELEFONE: (48) 3721-8731 – FAX: (48) 3721-6353 – ead@ead.ufsc.br

**CHAMADA PÚBLICA 020/2019 - EDITAL DE SELEÇÃO**

O Coordenador da Universidade Aberta do Brasil torna público o resultado da **CHAMADA PÚBLICA 020/2019**, com o objetivo de selecionar ESTAGIÁRIOS, com a finalidade de desenvolver o Game Comenius: o Jogo da Didática - Módulo 2 - Mídias Audiovisuais, financiado pelo Edital nº 42/2017 - CAPES/UAB - Processo nº 23038.018669/2017-82, e na atuação em laboratórios da Universidade no fomento à inovação para o desenvolvimento e aplicação de tecnologias de informação e comunicação em educação.

Modalidade Programador			
Nome	Ampla Concorrência	Média Final	Colocação
Henrique Marcos Rocha Chaves	Sim	27,66	1
Modalidade Ilustrador			
Nome	Ampla Concorrência	Média Final	Colocação
Victor Freitas Caraméz	Sim	27,33	1
Raysa Müller Spaniol	Sim	25,33	2

Florianópolis, 28 de junho de 2019.

**Rafael Pereira Ocampo Moré**  
**Coordenador Geral UAB/UFSC**  
**Portaria nº 1085/GR/UFSC/2019**