



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA
UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL

Campus Reitor João David Ferreira Lima
Centro Sócio-Econômico – Bloco F – 4º andar | Trindade – Florianópolis/SC – 88040-970
Telefone: +55 (48) 3721-2995
E-mail: ead@ead.ufsc.br

CHAMADA PÚBLICA 50/2019 - EDITAL DE SELEÇÃO GAME COMENIUS

A Universidade Aberta do Brasil, da Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC), torna pública a presente Chamada de abertura de inscrições, bem como as normas para a seleção de ESTAGIÁRIOS, com a finalidade de desenvolver o Game Comenius: o Jogo da Didática e de atuar em laboratórios da Universidade no fomento à inovação para o desenvolvimento e aplicação de tecnologias de informação e comunicação em educação.

1. DA ESPECIFICAÇÃO

1.1 DO LOCAL DE ATUAÇÃO

Os estagiários selecionados atuarão no campus da UFSC Trindade, pelo período de **três meses**, prorrogáveis mediante disponibilidade financeira.

1.2 DAS ATRIBUIÇÕES E DO NÚMERO DE VAGAS

Cada uma das **modalidades de estágio** abaixo indicadas possui atribuições de atuação próprias, conforme descrito a seguir.

i. Modalidade Programador(a) do jogo: 3 vagas, sendo 1 vaga para candidato negro, mais cadastro reserva

Funções: trabalhar com o desenvolvedor na programação do jogo, para desenvolver o código base e implementar a mecânica do jogo digital, sua produção e aplicação; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; trabalhar na integração dos diversos aspectos que vão compor o jogo; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Ciências Da Computação, Engenharia De Controle E Automação, Sistemas De Informação (Noturno), Ciência Da Informação, Design; ter desenvolvido um projeto de jogo digital que possa ser jogável, pelo menos em parte.

Requisitos: conhecimento básico de pelo menos uma plataforma (engine) de desenvolvimento de jogos digitais.

ii. Modalidade game designer: 1 vaga, mais cadastro reserva

Funções: Conceber o jogo, sua produção e aplicação; desenvolver o level design do jogo; apoiar a roteirização (etapas, narrativa, elementos constituintes, os desafios, a trajetória do jogador, etc.); apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, Habilitação Em Design Gráfico, Design, Habilitação Em Design De Animação, Cinema; ter desenvolvido no mínimo um trecho de projeto de jogo digital ou tabuleiro que possa ser jogável.

Requisitos: conhecimento básico de pelo menos uma plataforma (engine) de desenvolvimento de jogos digitais.

iii. Modalidade **ilustrador (a): 2 vagas, sendo 1 vaga para candidato negro, mais cadastro reserva**

Funções: desenvolver a estética e ilustrar os cenários e personagens; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, Habilitação Em Design Gráfico, Design, Habilitação Em Design De Animação, Cinema.

Requisitos: conhecimento básico de softwares como Illustrator e Photoshop, dentre outros.

iv. Modalidade **designer de interface (UI/UX): 1 vaga, mais cadastro reserva**

Funções: desenvolver as HUDS e Menus, bem como pensar na otimização do acesso à pessoas com deficiência; auxiliar nos assuntos de design gráfico; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, de Ciências Da Computação, Sistemas De Informação (Noturno), Ciência Da Informação

Requisitos: conhecimento moderado ou avançado de softwares de edição gráfica; conhecimento básico de engines.

v. Modalidade **roteirista/conteudista pedagógico: 2 vagas, sendo 1 vaga para candidato negro, mais cadastro reserva**

Funções: pesquisar e gerar os conteúdos pedagógicos necessários para construir a narrativa, os diálogos, as cutscenes e os feedbacks do jogo digital e do analógico; apoiar a oferta das oficinas com os professores e licenciandos que jogarão o jogo; apoiar o aperfeiçoamento, aplicação e tabulação do questionário sobre jogo com os professores e estudantes de licenciatura durante os testes do jogo; produzir os materiais didáticos do jogo digital e analógico; escrever a proposta de formação de docentes de uso educativo dos games online; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Pedagogia, Licenciaturas em qualquer área de conhecimento.

Requisitos: ter cursado a disciplina de Didática; conhecimento básico de informática.

2. DOS REQUISITOS

Serão requisitos para o preenchimento da vaga:

- 2.1 possuir, obrigatoriamente, durante o período de bolsa, vínculo com a UFSC como aluno de graduação;
- 2.2 possuir disponibilidade para atuar 20 horas semanais no local selecionado;
- 2.3 possuir IAA superior a 6,0 (seis);
- 2.4 boa comunicação oral e escrita e facilidade de trabalho em equipe;
- 2.5 é desejável conhecimentos de inglês;
- 2.6 O IAA será considerado no momento da contratação via SIARE;

3. DA CARGA HORÁRIA E REMUNERAÇÃO

3.1 DA CARGA HORÁRIA

A carga horária será de 20h semanais de trabalho presencial, a ser ajustada conforme necessidades do trabalho e disponibilidade do selecionado.

3.2 DA REMUNERAÇÃO

O valor da bolsa mensal é de **R\$364,00 (trezentos e sessenta e quatro reais)**, acrescido de vale-transporte no valor de **R\$132,00 (cento e trinta e dois reais)**, a ser pago pela UFSC diretamente na conta corrente bancária do bolsista selecionado.

4. DAS INSCRIÇÕES

4.1 DO PERÍODO

As inscrições deverão ser feitas no período compreendido entre os dias **26 de novembro até às 12h do dia 04 de dezembro de 2019**, exclusivamente pela internet.

4.2 DOS DOCUMENTOS

O candidato deverá acessar o site de inscrições (<http://inscricoes.ufsc.br/game-comenius-50-2019>), informar os dados cadastrais, anexar o documento de identidade e o histórico escolar atual.

4.3 São reservadas 03 vagas aos negros, como determina o DECRETO DO EXECUTIVO 9.427/2018 de 28/06/2018.

4.3.1 Poderão concorrer às vagas reservadas a candidatos negros aqueles que se autodeclararem pretos ou pardos no ato da inscrição na seleção de estágio, conforme o quesito cor ou raça utilizado pela Fundação Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística – IBGE (Art. 2º)

4.3.2 Na hipótese de constatação de declaração falsa, o candidato será eliminado do processo seletivo e, se houver sido selecionado ou contratado, será imediatamente desligado do programa de estágio (Art. 2º - Parágrafo único).

4.3.3 A contratação dos candidatos selecionados respeitará os critérios de alternância e proporcionalidade, que consideram a relação entre o número de vagas total para o estágio e o número de vagas reservadas a candidatos negros (Art. 3º).

4.3.4 Os candidatos negros concorrerão concomitantemente às vagas reservadas e às vagas destinadas à ampla concorrência, sendo que os candidatos negros aprovados dentro do número de vagas oferecido para a ampla concorrência não serão computados para efeito das vagas reservadas (Art. 4º).

4.3.5 A divulgação dos classificados será feita conforme a categoria de ingresso (ampla concorrência ou cotas para negros).

5. DA SELEÇÃO

- 5.1 A lista de inscrições homologadas e a agenda de entrevistas serão publicadas no endereço eletrônico: <https://uab.ufsc.br/>.
- 5.2 As entrevistas acontecerão entre os dias **05 e 06 de dezembro de 2019.**
- 5.3 Esta seleção terá validade de um ano, podendo ser prorrogada por igual período, no qual os candidatos na lista de espera poderão ser convocados, conforme disponibilidade de vaga.
- 5.4 Por meio de entrevistas, os candidatos serão avaliados conforme os critérios: Índice de Aproveitamento Acumulado - IAA (40%), conhecimento na área (30%) e capacidade de comunicação interpessoal (30%), que comporão nota de 0,0 (zero) a 10,0 (dez).
- 5.5 O candidato cuja nota for inferior a 7,0 (sete) será desclassificado.
- 5.6 Esta seleção terá validade de um ano, podendo ser prorrogada por igual período, no qual os candidatos na lista de espera poderão ser convocados, conforme disponibilidade de vaga.

6. DA CONTRATAÇÃO

6.1 DA DOCUMENTAÇÃO

Após concluída a seleção, os candidatos aprovados dentro do número de vagas deverão preencher Termo de Compromisso de Estágio no SIARE - Sistema de Informação para Acompanhamento e Registro de Estágios (<https://siare.sistemas.ufsc.br/>), sujeitando-se às regras desse sistema.

- 6.2 Os candidatos selecionados assinarão requerimento de bolsa com vigência de dois meses, prorrogável por até mais três meses, mediante disponibilidade financeira.

7. DOS RESULTADOS

- 7.1 A lista com os nomes dos candidatos selecionados será publicada no endereço eletrônico: <https://uab.ufsc.br/>.

8. DOS RECURSOS

- 8.1 À lista de candidatos selecionados, poderá ser procedido recurso administrativo que deverá ser enviado ao Secretário de Ensino a Distância via e-mail (ead@ead.ufsc.br), com o assunto "Recurso do Resultado da Chamada Pública 50/2019", em no máximo 48 horas da publicação do resultado final.

Florianópolis, 10 de junho de 2019.

Rafael Pereira Ocampo Moré
Coordenador Geral UAB/UFSC
Portaria nº 1085/GR/UFSC/2019



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA
UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL

Campus Reitor João David Ferreira Lima
Centro Sócio-Econômico – Bloco F – 4º andar | Trindade – Florianópolis/SC – 88040-970
Telefone: +55 (48) 3721-2995
E-mail: ead@ead.ufsc.br

CHAMADA PÚBLICA 50/2019 - EDITAL DE SELEÇÃO GAME COMENIUS – 1ª retificação em
04/12 às 11h

A Universidade Aberta do Brasil, da Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC), torna pública a presente Chamada de abertura de inscrições, bem como as normas para a seleção de ESTAGIÁRIOS, com a finalidade de desenvolver o Game Comenius: o Jogo da Didática e de atuar em laboratórios da Universidade no fomento à inovação para o desenvolvimento e aplicação de tecnologias de informação e comunicação em educação.

1. DA ESPECIFICAÇÃO

1.1 DO LOCAL DE ATUAÇÃO

Os estagiários selecionados atuarão no campus da UFSC Trindade, pelo período de **três meses**, prorrogáveis mediante disponibilidade financeira.

1.2 DAS ATRIBUIÇÕES E DO NÚMERO DE VAGAS

Cada uma das **modalidades de estágio** abaixo indicadas possui atribuições de atuação próprias, conforme descrito a seguir.

i. Modalidade Programador(a) do jogo: 3 vagas, sendo 1 vaga para candidato negro, mais cadastro reserva

Funções: trabalhar com o desenvolvedor na programação do jogo, para desenvolver o código base e implementar a mecânica do jogo digital, sua produção e aplicação; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; trabalhar na integração dos diversos aspectos que vão compor o jogo; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Ciências Da Computação, Engenharia De Controle E Automação, Sistemas De Informação (Noturno), Ciência Da Informação, Design; ter desenvolvido um projeto de jogo digital que possa ser jogável, pelo menos em parte.

Requisitos: conhecimento básico de pelo menos uma plataforma (engine) de desenvolvimento de jogos digitais.

ii. Modalidade game designer: 1 vaga, mais cadastro reserva

Funções: Conceber o jogo, sua produção e aplicação; desenvolver o level design do jogo; apoiar a roteirização (etapas, narrativa, elementos constituintes, os desafios, a trajetória do jogador, etc.); apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de

implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, Habilitação Em Design Gráfico, Design, Habilitação Em Design De Animação, Cinema; ter desenvolvido no mínimo um trecho de projeto de jogo digital ou tabuleiro que possa ser jogável.

Requisitos: conhecimento básico de pelo menos uma plataforma (engine) de desenvolvimento de jogos digitais.

iii. Modalidade **ilustrador (a): 2 vagas, sendo 1 vaga para candidato negro, mais cadastro reserva**

Funções: desenvolver a estética e ilustrar os cenários e personagens; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, Habilitação Em Design Gráfico, Design, Habilitação Em Design De Animação, Cinema.

Requisitos: conhecimento básico de softwares como Illustrator e Photoshop, dentre outros.

iv. Modalidade **designer de interface (UI/UX): 1 vaga, mais cadastro reserva**

Funções: desenvolver as HUDS e Menus, bem como pensar na otimização do acesso à pessoas com deficiência; auxiliar nos assuntos de design gráfico; apoiar na validação das versões para testes em oficinas com professores e estudantes; apoiar na elaboração da documentação de referência (manuais de usuário e de implantação) e a formatação dos serviços de implantação, treinamento para uso dos professores; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Design, de Ciências Da Computação, Sistemas De Informação (Noturno), Ciência Da Informação

Requisitos: conhecimento moderado ou avançado de softwares de edição gráfica; conhecimento básico de engines.

v. Modalidade **roteirista/conteudista pedagógico: 2 vagas, sendo 1 vaga para candidato negro, mais cadastro reserva**

Funções: pesquisar e gerar os conteúdos pedagógicos necessários para construir a narrativa, os diálogos, as cutscenes e os feedbacks do jogo digital e do analógico; apoiar a oferta das oficinas com os professores e licenciandos que jogarão o jogo; apoiar o aperfeiçoamento, aplicação e tabulação do questionário sobre jogo com os professores e estudantes de licenciatura durante os testes do jogo; produzir os materiais didáticos do jogo digital e analógico; escrever a proposta de formação de docentes de uso educativo dos games online; participar das reuniões de trabalho do projeto.

Perfil preferencial: estudante de Pedagogia, Licenciaturas em qualquer área de conhecimento.

Requisitos: ter cursado a disciplina de Didática; conhecimento básico de informática.

2. DOS REQUISITOS

Serão requisitos para o preenchimento da vaga:

- 2.1 possuir, obrigatoriamente, durante o período de bolsa, vínculo com a UFSC como aluno de graduação;
- 2.2 possuir disponibilidade para atuar 20 horas semanais no local selecionado;
- 2.3 possuir IAA superior a 6,0 (seis);
- 2.4 boa comunicação oral e escrita e facilidade de trabalho em equipe;
- 2.5 é desejável conhecimentos de inglês;
- 2.6 O IAA será considerado no momento da contratação via SIARE;

3. DA CARGA HORÁRIA E REMUNERAÇÃO

3.1 DA CARGA HORÁRIA

A carga horária será de 20h semanais de trabalho presencial, a ser ajustada conforme necessidades do trabalho e disponibilidade do selecionado.

3.2 DA REMUNERAÇÃO

O valor da bolsa mensal é de **R\$364,00 (trezentos e sessenta e quatro reais)**, acrescido de vale-transporte no valor de **R\$132,00 (cento e trinta e dois reais)**, a ser pago pela UFSC diretamente na conta corrente bancária do bolsista selecionado.

4. DAS INSCRIÇÕES

4.1 DO PERÍODO

As inscrições deverão ser feitas no período compreendido entre os dias **26 de novembro até às 23h59 do dia 04 de dezembro de 2019**, exclusivamente pela internet.

4.2 DOS DOCUMENTOS

O candidato deverá acessar o site de inscrições (<http://inscricoes.ufsc.br/game-comenius-50-2019>), informar os dados cadastrais, anexar o documento de identidade e o histórico escolar atual.

4.3 São reservadas 03 vagas aos negros, como determina o DECRETO DO EXECUTIVO 9.427/2018 de 28/06/2018.

4.3.1 Poderão concorrer às vagas reservadas a candidatos negros aqueles que se autodeclararem pretos ou pardos no ato da inscrição na seleção de estágio, conforme o quesito cor ou raça utilizado pela Fundação Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística – IBGE (Art. 2º)

4.3.2 Na hipótese de constatação de declaração falsa, o candidato será eliminado do processo seletivo e, se houver sido selecionado ou contratado, será imediatamente desligado do programa de estágio (Art. 2º - Parágrafo único).

4.3.3 A contratação dos candidatos selecionados respeitará os critérios de alternância e proporcionalidade, que consideram a relação entre o número de vagas total para o estágio e o número de vagas reservadas a candidatos negros (Art. 3º).

4.3.4 Os candidatos negros concorrerão concomitantemente às vagas reservadas e às vagas destinadas à ampla concorrência, sendo que os candidatos negros aprovados dentro do número de vagas oferecido para a ampla concorrência não serão computados para efeito das vagas reservadas (Art. 4º).

4.3.5 A divulgação dos classificados será feita conforme a categoria de ingresso (ampla concorrência ou cotas para negros).

5. DA SELEÇÃO

- 5.1 A lista de inscrições homologadas e a agenda de entrevistas serão publicadas no endereço eletrônico: <https://uab.ufsc.br/>.
- 5.2 As entrevistas acontecerão entre os dias **05 e 06 de dezembro de 2019.**
- 5.3 Esta seleção terá validade de um ano, podendo ser prorrogada por igual período, no qual os candidatos na lista de espera poderão ser convocados, conforme disponibilidade de vaga.
- 5.4 Por meio de entrevistas, os candidatos serão avaliados conforme os critérios: Índice de Aproveitamento Acumulado - IAA (40%), conhecimento na área (30%) e capacidade de comunicação interpessoal (30%), que comporão nota de 0,0 (zero) a 10,0 (dez).
- 5.5 O candidato cuja nota for inferior a 7,0 (sete) será desclassificado.
- 5.6 Esta seleção terá validade de um ano, podendo ser prorrogada por igual período, no qual os candidatos na lista de espera poderão ser convocados, conforme disponibilidade de vaga.

6. DA CONTRATAÇÃO

6.1 DA DOCUMENTAÇÃO

Após concluída a seleção, os candidatos aprovados dentro do número de vagas deverão preencher Termo de Compromisso de Estágio no SIARE - Sistema de Informação para Acompanhamento e Registro de Estágios (<https://siare.sistemas.ufsc.br/>), sujeitando-se às regras desse sistema.

- 6.2 Os candidatos selecionados assinarão requerimento de bolsa com vigência de dois meses, prorrogável por até mais três meses, mediante disponibilidade financeira.

7. DOS RESULTADOS

- 7.1 A lista com os nomes dos candidatos selecionados será publicada no endereço eletrônico: <https://uab.ufsc.br/>.

8. DOS RECURSOS

- 8.1 À lista de candidatos selecionados, poderá ser procedido recurso administrativo que deverá ser enviado ao Secretário de Ensino a Distância via e-mail (ead@ead.ufsc.br), com o assunto "Recurso do Resultado da Chamada Pública 50/2019", em no máximo 48 horas da publicação do resultado final.

Florianópolis, 10 de junho de 2019.

Rafael Pereira Ocampo Moré
Coordenador Geral UAB/UFSC
Portaria nº 1085/GR/UFSC/2019



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA
UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL
TELEFONE: (48) 3721-8731 – FAX: (48) 3721-6353 – ead@ead.ufsc.br

CHAMADA PÚBLICA 050/2019 - EDITAL DE SELEÇÃO

O Coordenador Geral da Universidade Aberta do Brasil torna pública a lista de inscrições homologadas e a agenda de entrevistas para a **CHAMADA PÚBLICA 20/2019**, com o objetivo de selecionar ESTAGIÁRIOS, com a finalidade de desenvolver o Game Comenius: o Jogo da Didática e de atuar em laboratórios da Universidade no fomento à inovação para o desenvolvimento e aplicação de tecnologias de informação e comunicação em educação.

As entrevistas para modalidades no Campus Trindade serão realizadas na **Sala de Reuniões do Núcleo UAB, Centro Sócio-Econômico, Bloco F, 4º andar (prédio atrás do food truck do CSE)**.

Programador(a) do jogo	
Nome	Data e Hora Entrevistas
Alexis Mendes Sequeira	05/12 às 17h
Bruno Souza da Silva	05/12 às 17h05
Luccas Baillo Lopes	05/12 às 17h10
Luiz Bernardo Flores	05/12 às 17h15
Steven dos Santos Quirino	05/12 às 17h20
Vinicius Rover	05/12 às 17h25
Game designer	
Nome	Data e Hora Entrevistas
Indra Rosa da Silva	05/12 às 17h30
Luccas Baillo Lopes	05/12 às 17h10
Luiz Bernardo Flores	05/12 às 17h15
Marcos Vinicius Gonçalves	05/12 às 17h35
Max Otto Heinig	05/12 às 17h40
Steven dos Santos Quirino	05/12 às 17h20
Victor Rocha Grecco	05/12 às 17h45
Ilustrador	
Nome	Data e Hora Entrevistas
Flavia Cristina Palla Ferrato	05/12 às 17h50
Indra Rosa da Silva	05/12 às 17h30
Ivan Alexis Bustingorri	05/12 às 17h55
Lucas Emanuel Leite da Rosa Gomes	05/12 às 18h

Marcos Vinicius Gonçalves	05/12 às 17h35
Maria Antônia Amaral Petrassi	05/12 às 18h05
Mariane da Silva	05/12 às 18h10
Max Otto Heinig	05/12 às 17h40
Renata Valentini	05/12 às 18h15
Designer de interface (UI/UX)	
Nome	Data e Hora Entrevistas
Indra Rosa da Silva	05/12 às 17h30
Roteirista/conteudista pedagógico	
Nome	Data e Hora Entrevistas
Dirce Meri de Rossi Garcia Rafaelli	05/12 às 18h20
Gabriela de Matos Leal	05/12 às 18h25
Lucas Souza Pinheiro	05/12 às 18h30
Márcia Melo Bortolato	05/12 às 18h35
Marina Martins Santos	05/12 às 18h40
Matheus Leutchuk Cademartori	05/12 às 18h45
Max Otto Heinig	05/12 às 17h40
Raquel Ferreira da Rosa Oliveira	05/12 às 18h50
Steven dos Santos Quirino	05/12 às 17h20
Vanessa Rosa da Silva	05/12 às 18h55

Florianópolis, 05 de outubro de 2019.

Rafael Pereira Ocampo Moré
Coordenador Geral UAB/UFSC
Portaria nº 1085/GR/UFSC/2019



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA
UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL

TELEFONE: (48) 3721-8731 – FAX: (48) 3721-6353 – ead@ead.ufsc.br

CHAMADA PÚBLICA 050/2019 - EDITAL DE SELEÇÃO

O Coordenador da Universidade Aberta do Brasil torna público o resultado da **CHAMADA PÚBLICA 050/2019**, com o objetivo de selecionar ESTAGIÁRIOS, com a finalidade de desenvolver atividades nos cursos vinculados à Universidade Aberta do Brasil (UAB/UFSC) e à Secretaria de Educação a Distância - SEAD.

NOME	MODALIDADE	NOTA
Bruno Souza da Silva	Programador(a) do jogo	8.46
Alexis Mendes Sequeira		8.45
Luiz Bernardo Flores		8.3
Indra Rosa da Silva	Game designer	9.04
Victor Rocha Grecco		8.52
Marcos Vinicius Gonçalves		8.24
Luiz Bernardo Flores		7.67
Flavia Cristina Palla Ferrato	Ilustrador	9.34
Lucas Emanuel Leite da Rosa Gomes		9.28
Indra Rosa da Silva		9.1
Marcos Vinicius Gonçalves		8.79
Ivan Alexis Bustingorri		8.71
Indra Rosa da Silva	Designer de interface (UI/UX)	9.58
Lucas Souza Pinheiro	Roteirista/conteudista pedagógico	9.67
Márcia Melo Bortolato		9.53
Marina Martins Santos		9.46
Matheus Leutchuk Cademartori		9.4
Raquel Ferreira da Rosa Oliveira		9.24
Dirce Meri de Rossi Garcia Rafaelli		9.22

Florianópolis, 06 de dezembro de 2019

Rafael Pereira Ocampo Moré
Coordenador Geral UAB/UFSC
Portaria nº 1085/GR/UFSC/2019